

# Astrale Cercy

 astrale-sharp |  +33 6 88 24 77 37 |  ash4567@outlook.fr |  site portfolio

*Développeuse Junior à la recherche d'une alternance ou d'un premier poste.*

*Ancienne enseignante de physique chimie en reconversion, j'ai une forte expérience dans divers langage de programmation et framework (Rust, Python, Javascript, React...). Je programme par passion depuis plus de 10 ans. J'ai contribué à divers projets open source (Typst, Godot).*

## Expérience professionnelle

---

### Enseignement de physique chimie

2021 - 2023

EDUCATION NATIONALE

France

- Création de matériel pédagogique et technique de qualité sous de strictes contraintes temporelles.
- Compétences managériales pour organiser le travail de groupes d'élèves nombreux afin de les guider dans des projets variés et techniques incluant mais pas limité à de la programmation embarquée (création d'outil de mesure scientifiques).
- Maîtrise d'outils/logiciels pour créer de la documentation et des leçons (TeX/LaTeX, Typst, Word).
- Collaboration dans le contexte de projets interdisciplinaires.

## Diplômes et Formations

---

### Baccalauréat

2016

France

### LICENCE de physique chimie

2016 - 2019

UNIVERSITÉ LYON 1

France

### Master MEEF (Master des métiers de l'Éducation, l'Enseignement et la Formation.)

2019 - 2021

UNIVERSITY LYON 1

France

Ce parcours a pour objectif de former les futurs enseignants de physique chimie.

### CAPES de physique chimie

2020

France

## Compétences de programmation

---

Languages : **Rust, Python, HTML CSS Javascript, C, Elm, Lua, Typst**

Outils and Frameworks: **React.js, Node.js, Git, Godot**

Contributions Open Source:

- Formateur pour le langage Typst (voir la démonstration interactive sur mon site web)
- Système de plugin WebAssembly pour Typst: <https://github.com/typst/typst/pull/1555>
- Refactoring et ajout de la fonctionnalité "Autocomplete testing" pour Typst: <https://github.com/typst/typst/pull/2912>
- Module de "path finding" (algorithme de Dijkstra optimisé) pour Godot: [https://github.com/MatejSloboda/Dijkstra\\_map\\_for\\_Godot](https://github.com/MatejSloboda/Dijkstra_map_for_Godot)

## Qualités

---

### Autonome

Je n'hésite pas à poser des questions et je vais jusqu'au bout des idées et des tâches qui me sont confiées.

### Adaptable

Je peux m'adapter aux codebases et leurs dettes techniques mais je n'ai pas peur d'innover ni de prendre en main les nouveaux outils/nouvelles technologies.

### Sociale

Facile à vivre, je travaille très facilement en coopération avec une équipe.

## Langues maîtrisées

---

Anglais C1

Français Langue maternelle